

Patch per NHL 99

COMPAGNIA EA Sports

DIMENSIONI 1.45 MB

Ecco qui quali sono i problemi risolti con questo patch:

- Campionati Remoti – Sistemato il fatto che gli infortuni dei giocatori non venivano aggiunti correttamente nei campionati remoti. Idem per quanto riguarda la compravendita dei giocatori stessi.
- Stagione/Torneo/Playoff – Rimosso il baco relativo al “Position Lock” che non veniva adeguatamente mantenuto per tutta la durata della partita. Inoltre ora, durante un Campionato, se uscite dal gioco in maniera impropria la partita non influisce più sulle statistiche come se fossero invece *due* partite.
- Intelligenza Artificiale – Sistemati alcuni parametri tra cui l’accuratezza dei tiri e delle parate, e soprattutto il passaggio tra due giocatori entrambi controllati da umani.
- Combattimenti – Sistemata la frequenza dei combattimenti dimodoché non capiti più che un particolare giocatore sia coinvolto, durante una partita, in un numero di risse sproporzionato.
- Voodoo 2 e Voodoo Banshee – ora non dovrebbe più andare in crash sporadicamente e senza ragione apparente quando si ha un PC munito di una scheda Voodoo 2. Dovrebbe funzionare financo il Voodoo Banshee!
- Rigori – Sistemati i problemi relativi al cambio di qualche giocatore proprio mentre si sta tirando un rigore.
- Multiplayer – sistemato il baco che faceva andare il gioco in ciclo infinito quando un client cercava di connettersi al server e in quel momento il server stava chiudendo la sessione.
- Introduzione - ora se premete il tasto pausa durante l’esecuzione dell’inno, il gioco non si blocca più.